



ACADEMIA
PROPRIEDADE
INTELECTUAL



INSTITUTO
NACIONAL
DA PROPRIEDADE
INDUSTRIAL

OFICINA DE SOFTWARE

23 de junho de 2016 - Sede do INPI - Rio de Janeiro/RJ

CARGA HORÁRIA: 8h

OBJETIVO: Aprofundar o conhecimento sobre a proteção dos programas de computador, o registro de software como forma de assegurar ao autor direitos de exclusividade na produção, no uso e na comercialização de sua criação e a patente de invenções implementadas por programas de computador.

PRÉ-REQUISITO: Curso Geral de Propriedade Intelectual

QUADRO DE HORÁRIOS

| Horário | |
|---------------------------|-------------------------|
| 8:30 às 12:30 | Programas de Computador |
| 13:30 às 17:30 | Patentes de Software |

Registro de Programas de Computador – 1 instrutor DICIG

Patentes de Software - 2 instrutores DIRPA

REGISTRO DE PROGRAMAS DE COMPUTADOR (4 horas)

- Imposição de direitos
- Vantagens
- Licenciamento e contrafação
- Software livre
- Novas Tecnologias e PI
- Estatísticas

PATENTES DE SOFTWARE (4 horas)

- Introdução: CUP (1883); Tratado (PCT) – 1970; Constituição (05/10/1988); LPI - Lei 9.279/96;
- O sistema de patentes
- Descoberta x Invenção
- Naturezas de proteção
- Requisitos e condições para concessão
- Matérias excluídas de proteção
- Estrutura do documento
- Etapas do processamento
- Concessão da patente
- Patentes de Invenções Implementadas por programas de computador
 - Introdução
 - Matérias excluídas de proteção Art.10
 - Exemplos de patentes concedidas pelo INPI
 - Justificativas
 - Tendências recentes nos EUA e Europa
 - Estudos sobre impacto econômico para a inovação em software
 - Diretriz de Exame DIRPA